

# Aventureros de la Tierra Media

El juego de rol y estrategia donde crearás un pequeño grupo de aventureros que combatirán bajo tu mando en diferentes escenarios contra otros grupos de aventureros.

Este suplemento a sido realizado por miembros de la Asociación el Anillo Único de Valladolid desde el 2008, dado el número tan pequeño necesario de miniaturas para poder jugar, era ideal para iniciar a nuevos jugadores en el mundo de las Miniaturas del Señor de los Anillos.

Inicialmente se elaboró a partir de las reglas de Compañías de Batallas creadas por Games Workshop, para ampliar la posibilidad de miniaturas sacadas hasta la fecha, pero poco a po co se nos fue de las manos y a lo largo de varios meses se gestó un suplemento en toda regla, gracias a aportaciones realizadas por los socios.

Este suplemento creado sin animo de lucro, y que ponemos gratuitamente a disposición de todos los usuarios que quieran utilizarlo en sus partidas del Señor de los Anillos, está abierto a modificaciones por parte de todos los participantes y les invitamos a colaborar en este proyecto a través de nuestra página web [www.acvelanillounico.es](http://www.acvelanillounico.es)

Esperamos que podáis disfrutar de este suplemento tantos como nosotros en crearlo y jugar con él.

Atentamente,

Jorge López (paso)

Presidente ACV El Anillo Único

Basado en el juego de miniaturas  
"El señor de los anillos"

*Adaptación del sistema de juego ;*

*Maquetación ;*

*Dibujos ;*

*Pruebas de Juego :*

- Socios "ACV El Anillo Único"

*Fotografía:*

- Socios "ACV El Anillo Único"

- Miembros Web "La Guerra del Anillo"

*Portada:*

- Miguel Redondo



## INDICE:

0- Prefacio .....	04
1- Turnos de Juego .....	05
1.1 Reunir tu Fuerza .....	05
1.2 Jugar un Escenario .....	05
1.3 Las Heridas .....	06
1.4 Experiencia .....	07
1.5 La Influencia .....	09
1.6 Valor del Grupo de Aventureros .....	09
2- Reglas Básicas .....	10
2.1 Puntos de Ventaja .....	10
2.2 Disparos .....	10
2.3 Muerte de Monturas .....	11
2.4 Retirarse Antes de una Batalla .....	11
2.5 Rendirse Durante una Batalla .....	11
2.6 Chequeos de Valor .....	11
2.7 Habilidades Especiales de Héroes .....	12
2.8 Modo Multijugador .....	12
3- Reglas Avanzadas .....	13
3.1 Muerte de Monturas Avanzada (Establos) .....	13
3.2 Compra y Venta de Equipo .....	13
3.3 El Almacén .....	13
3.4 Saquear .....	13
3.5 Mercenarios a Sueldo .....	14
3.6 Hechiceros .....	15
4- Listas de Aventureros .....	17
4.1 Elfos .....	18
4.2 Enanos .....	20
4.3 Gondor .....	22
4.4 Feudos .....	24
4.5 Harad .....	26
4.6 Isengard .....	28
4.7 Mordor .....	30
4.8 Moria .....	32
5- Viajeros de la tierra media .....	34
5.1 Viajeros de la Luz .....	34
5.2 Viajeros de la Oscuridad .....	35
5.3 Viajeros del Sur .....	35
5.3 Progresos de Viajeros .....	37
6- Lugares de la Tierra Media .....	40
6.1 El Bosque Negro (Elfos) .....	41
6.2 Las Grandes Minas (Enanos) .....	42
6.3 Las Grandes Ciudades (Gondor ) .....	43
6.4 Los Mares y Montañas (Feudos ) .....	44
6.5 Zonas Áridas y Desiertos (Harad) .....	45
6.6 El Valle del Isen (Isengard) .....	46
6.7 El País de las Sombras (Mordor) .....	47
6.8 Las Profundidades (Moria) .....	48
7- Efectos climáticos .....	49
7.1 Hora del Día .....	49
7.2 Clima .....	50
7.3 Determinar Mes, Hora del Día y Efectos Climáticos .....	51

<b>8- Objetos</b>	<b>53</b>
8.1 Pociones	54
8.2 Espadas	55
8.3 Armas Cuerpo a Cuerpo	55
8.4 Armas a Distancia	56
8.5 Escudos	56
8.6 Armaduras	57
8.7 Runas	57
8.8 Hechizos Implantados	58
8.9 Objetos Mágicos Varios	59
8.10 Objetos Comunes	60
<b>9- Escenarios</b>	<b>61</b>
9.1 El encuentro Fortuito	63
9.2 Rescate	64
9.3 Ocupar el Objetivo	65
9.4 Recuperación	66
9.5 Emboscada	67
9.6 La Defensa del Poblado	68
9.7 Las Ruinas de Opar	69
9.8 Ataque Contra el Flanco	70
9.9 Capturar el Estandarte	71
9.10 ¡Manteneros a Toda Costa!	72
9.11 Dominación	73
9.12 Controlar la colina	74
<b>10- Hojas de Control</b>	<b>75</b>

Este suplemento no es oficial ni está aprobado por Games Workshop Limited, New Line Cinema o Tolkien Enterprises. Este documento no es una reproducción total o parcial de ninguno de los suplementos oficiales publicados por Games Workshop Ltd. referentes al Juego de Batallas Estratégicas "El Señor de los Anillos" aunque si se utiliza material de acceso gratuito de las páginas oficiales del juego. Este suplemento es una idea de un grupo de aficionados al hobby y al mundo de El Señor de los Anillos concebida sin ánimo de lucro, y no puede ser comercializado ni distribuido. El copiado entera o parcialmente de este material deberá hacer referencia a su documento original.

Todo el material referente a las películas de El Señor del Anillos es propiedad de New Line Cinema y se ha utilizado sin su permiso explícito. Todo el material referente a la obra de Tolkien es propiedad de Tolkien Enterprises y se ha utilizado sin su permiso explícito. Todo el material referente al Juego de Batallas Estratégicas El Señor de Anillos es propiedad de Games-Workshop y se ha utilizado sin su permiso explícito. Todos los dibujos inspirados en el mundo de Tolkien son propiedad de sus respectivos dibujantes y han sido utilizados sin su permiso explícito.

Este suplemento no pretende apropiarse de material con copyright, haciendo un uso libre y sin ánimo de lucro del juego creado por Games-Workshop basados a su vez en los de derechos de las películas de New Line y por supuesto en el libro de Tolkien, con el único fin de dotar a los aficionados de este hobby del mejor material posible, colaborando así a la variedad e innovación del juego.

Este párrafo debidamente modificado, ha sido copiado, sin permiso explícito, del suplemento no oficial Baruk Khazad creado por miembros de la comunidad de aficionados al hobby en [www.laguerradelanillo.com](http://www.laguerradelanillo.com) aprovechando su mayor conocimiento en cuanto a términos legales se refiere.

Cualquier queja o sugerencia remítase a [asociacion@acvelanillounico.es](mailto:asociacion@acvelanillounico.es)

## O - Prefacio

**¿Qué es Aventureros de la tierra media?** Podemos decir que es un juego mezcla de rol y estrategia en el que empezarás creando un pequeño grupo de aventureros, elegidos de entre las variadas listas de los diferentes reinos del universo de la tierra media. A medida que vayas combatiendo contra otros grupos de aventureros irás ganando experiencia y podrás mejorar tu compañía añadiendo nuevas unidades o evolucionando las existentes.

**¿Qué hace de aventureros un juego tan especial?** Al manejar pocas unidades el valor de cada una es mayor si cabe que en el juego original. El jugador siempre juega con las mismas unidades, las pondrá nombres, las equipará y verá como crecen y mejoran al ganar experiencia en combate o como mueren en él. Esto hace que las campañas de aventureros sean muy entretenidas y ver crecer tu compañía una experiencia muy gratificante. El sistema es rápido y directo y tiene mecanismos para equilibrar posibles partidas entre grupos de aventureros con un número desigual de unidades.

**¿Qué necesitas para poder jugar con Aventureros de la Tierra Media?** Es necesario disponer del manual de Juego de Games Workshop "Juego de Batallas Estratégicas" del Señor de los Anillos. Así como suplementos del juego con las reglas especiales de algunas de las miniaturas del juego.

El presente reglamento ha sido creado a partir del material de "Compañías del anillo" aparecido en las revista "White Dwarf" y ha sido adaptado, testeado y maquettato por integrantes de la asociación vallisoletana "El anillo unico"

Si quieres adentrarte en el mundo de Aventureros, no tienes más que pasar la página:

